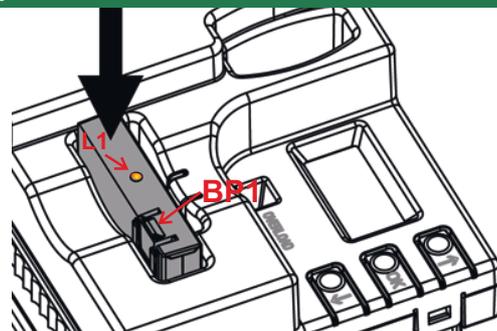


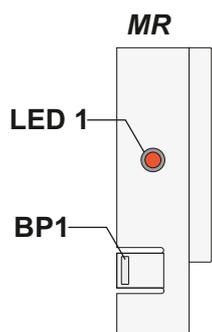
## Caractéristiques techniques

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| Fréquence .....                     | 433Mhz     |
| Capacité de la mémoire .....        | 1008 codes |
| (START) ouverture totale .....      | canal 1    |
| (START.P) ouverture partielle ..... | canal 2    |
| STOP .....                          | canal 3    |
| Eclairage (B1-B2).....              | canal 4    |



**Couper systématiquement l'alimentation avant d'embrocher ou de débrocher le récepteur MR1**

## Programmation des émetteurs



- Appuyer sur le BP1 du récepteur, la LED L1 s'allume.
- Relâcher le BP1, la LED s'éteint et commence une série de clignotements pendant 5 secondes. (le nombre de clignotements correspond au canal sélectionné)

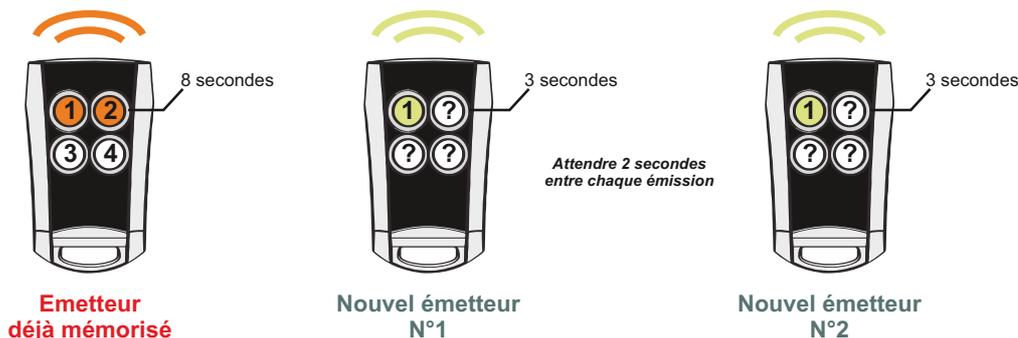
- 1 CLIGNOTEMENT = CANAL 1 = COMMANDE START
- 2 CLIGNOTEMENTS = CANAL 2 = COMMANDE START PIETON
- 3 CLIGNOTEMENTS = CANAL 3 = STOP
- 4 CLIGNOTEMENTS = CANAL 4 = COMMANDE LUMIERE

- Pendant ces 5 secondes, appuyer brièvement sur le BP1 pour passer au canal suivant.
- Une fois que le canal souhaité est sélectionné, appuyer longuement sur la touche de l'émetteur que l'on souhaite affecter à cette fonction.
- La LED 1 s'éteint et s'allume à nouveau. Le code a été mémorisé et le récepteur reste en attente pendant 5 secondes d'un nouveau code à mémoriser.

## Programmation d'émetteurs supplémentaires à distance

Pour programmer des émetteurs supplémentaires sans utiliser le BP1,

- 1 - se munir d'un émetteur déjà mémorisé, se placer à proximité de l'armoire
- 2 - appuyer simultanément sur les boutons 1 et 2 pendant 8 secondes.
- 3 - Se munir, des nouveaux émetteurs et dans les 5 secondes, appuyer 3 secondes sur le bouton à programmer en attendant 2 secondes entre chaque émetteur. Le bouton sera affecté à la même fonction que celui de l'émetteur utilisé pour entrer en programmation.
- 4 - Une fois le dernier émetteur programmé, attendre 10 sec pour sortir automatiquement du mode programmation.



## Vider la mémoire

Pour vider complètement la mémoire du MR:

- 1- couper l'alimentation de la l'armoire de commande
- 2- Appuyer sur BP1 et, tout en le maintenant appuyé, remettre l'alimentation. Le voyant 1 clignote
- 3- Relâcher BP1, la mémoire a été complètement vidée.

Remarque : Pour effectuer un effacement partiel des codes il faut utiliser le programmeur portatif PROG2 ou le logiciel WINPPCL.