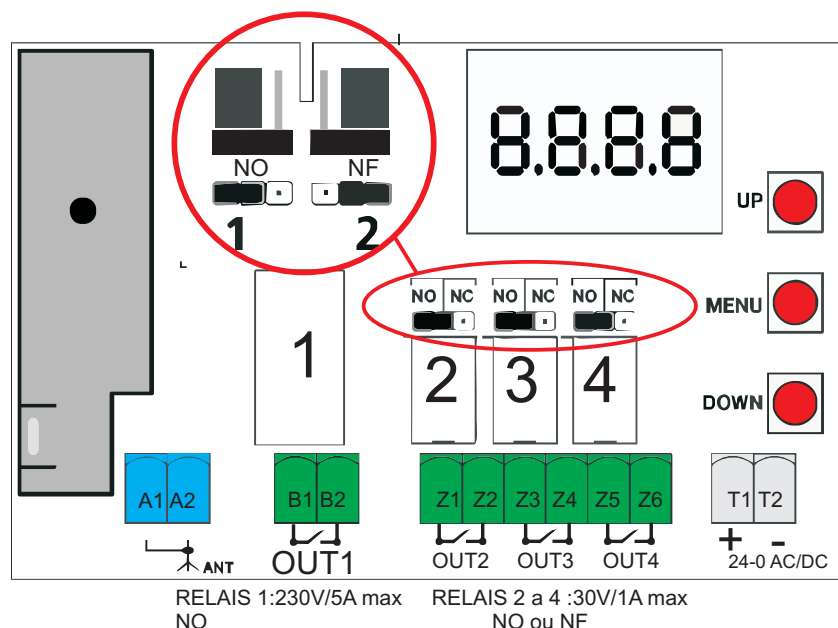


A

BRANCHEMENT



B

PROGRAMMATION

Avant toute programmation, s'assurer de la présence du module **MR2** sur le socle à gauche. Il permet la mémorisation de 1008 fonctions.

Au repos La centrale affiche " - - - ", un appui sur **MENU** pendant 3 secondes permet de rentrer en programmation. L'écran affiche " **rL** " on est rentré en programmation.

Appuyer sur les touches **UP** et **DOWN**, afin de faire défiler les fonctions. Une fois arrivé sur celle que l'on désire modifier, appuyer sur **MENU** afin d'entrer dans le réglage de cette fonction.

C

DETAIL DES FONCTIONS

- rL** : On choisit dans cette fonction le relais à piloter. De 1 à 4 tous les réglages effectués ensuite seront effectifs sur ce relais là (par défaut on est sur le relais 1)
- Fun** : Menu de choix de fonctionnement du relais
- Mon** : Monostable Relais fonctionnement classique reste collé pour la durée de l'impulsion sur la télécommande.
- Bis** : Bistable Fonction marche arrêt
- Tin** : Temporisé Le contact s'actionne et se relâche après une temporisation réglable de 1 seconde à 7 minutes 30 secondes.
- tEL** : Menu mémorisation d'émetteur
- Cl** : Reset total Efface la mémoire du récepteur
- rLC** : Active la fonction code tournant. Affecte un code tournant à chaque émission. (oui/non) (Sécurité accrue contre le piratage).
- End** : Permet de sortir de la programmation et de valider les changements. Une fois dans ce menu se mettre sur si et valider pour sortir de la programmation.

D

EXEMPLE DE PROGRAMMATION D'UN EMETTEUR

D.1. Sur le relais 1 :

- . La centrale affiche au repos: " - - - "
- . Appuyer sur **MENU** pendant 3 secondes
- . La centrale affiche "**rL**"
- . Appuyer sur **UP**, jusqu'à afficher la fonction "**tEL**"
- . Appuyer sur **MENU** afin d'entrer dans la programmation des émetteurs. La centrale affiche "**0**"
- . Émettre avec l'émetteur. Maintenir appuyé jusqu'à ce que le "**0**" (Clignote cela signifie que l'émetteur a été enregistré).
- . La centrale affiche ensuite "**1**"
- . Procéder comme-ci dessus avec le deuxième émetteur, le **1** clignote puis le **2** s'affiche.
- . Mémoriser ainsi tous les émetteurs en rafale.

Quand les émetteurs sont tous mémorisés, appuyer sur **MENU** pour sortir. La centrale affiche "**tEL**". Aller sur "**End**" avec la touche **UP**
Appuyer sur **MENU** afin de valider.
La centrale affiche " - - ". Elle est prête à recevoir les signaux des émetteurs. Vérifier que les émetteurs fonctionnent.

D.2. Sur le relais 2 :

Exemple avec 20 émetteurs déjà mémorisé sur le relais 1 sur la touche 1 votre émetteur.

- . La centrale affiche au repos : " - - - "
- . Appuyer sur **MENU** pendant 3 secondes
- . La centrale affiche "**rL**"
- . Appuyer sur **MENU** afin d'entrer dans la fonction "**rL**", afficher le chiffre "**2**" avec les touches **UP** et **DOWN**.
- . Appuyer sur **MENU** pour valider.
- . Appuyer sur **UP**, jusqu'à afficher la fonction "**tEL**"
- . Appuyer sur **MENU** pour valider.
- . Appuyer sur la touche 2 de votre émetteur il se programmera d'office sur le 1er emplacement de libre dans notre cas le 20 .Faites de même pour les 19 autres télécommandes.

Nous aurons ainsi les touches de gauche des 20 émetteurs programmées sur les positions de 0 à 19 . qui activeront le relais 1(borne **B1-B2**). Et les touches de droite qui activeront le relais 2 (bornes **Z1-Z2**)

Si vous allez dans le menu **tEL** toutes les positions déjà occupées sont clignotantes.

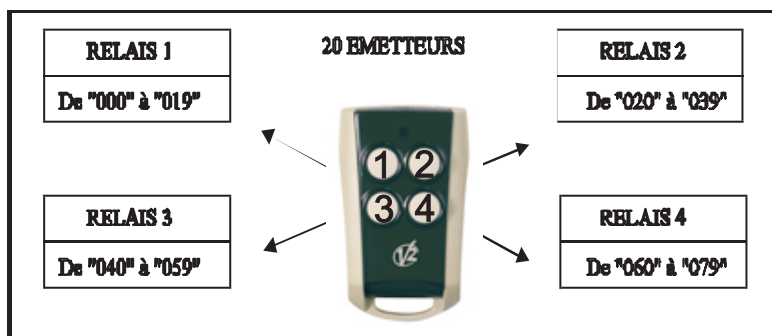
Si vous voulez partir d'une position précise faites défiler avec **UP** ou **Down** pour aller jusqu'à la position d'où vous voulez partir sinon par défaut les émetteurs se programment d'office sur le premier emplacement libre disponible.

Pour utiliser les autres relais procéder comme ci-dessus.

E

EXEMPLE

En suivant le processus indiqué au paragraphe D2, on obtiendra par exemple pour 20 émetteurs pilotant 4 relais



AINSI: 20 émetteurs dont seule une fonction est utilisée, prendront 20 emplacements mémoire.
Mais : 20 émetteurs dont les 4 fonctions sont utilisées, prendront 80 emplacements mémoire.
(1 emplacement par émetteur et par fonction)

F

EFFACEMENT D'UN ÉMETTEUR

F.1 En 1 fonction

Si un émetteur (exemple le n° 18) est perdu. Aller sur la fonction **TEL** ". Appuyer sur **MENU** afin d'afficher les numéros des émetteurs.

Se déplacer avec les touches **UP** et **DOWN** jusqu'au n° "18" (vérifier que le "18" clignote, ce qui veut dire qu'il y a un émetteur en mémoire).

Appuyer sur **MENU** et le maintenir jusqu'à ce que le chiffre "18" ne clignote plus. Cela veut dire que l'émetteur n° "18" a été effacé de la mémoire. Appuyer brièvement sur **MENU** pour sortir.

F.2 En 2, 3 ou 4 fonctions

Si par exemple un émetteur 4 fonctions a été programmé aux emplacements

"18" pour la fonction 1

"38" pour la fonction 2

"58" pour la fonction 3

"78" pour la fonction 4

Procéder comme-ci dessus, pour effacer les 4 fonctions de l'émetteur. (Il est en effet possible de dévalider seulement une fonction et non l'émetteur complet).

G

MESSAGE D'ERREUR

Er1 module **MR** défectueux ou mal inséré .

Er2 émetteur déjà mémorisé sur le récepteur .

Er3 mémoire pleine .

Er4 récepteur verrouillé Via logiciel V2 win ppcl .